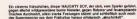


## Frech, treffsicher und schnell das ist







Die Abenteuer von NAUGHTY BOY beginnen im Wald, wo ihm lauter kleine Monster altzugerne "auf den Pelz rücken" wollen. Da mub sich unser Held mit gezeiten Stamwurfen energisch wehren. Mit dem Steuerheibel die Wurfrichtung bestimmen und per Knopfdruck werfen.



Unser Held kann es aber auch vorziehen, sich zu nächst in der blauen Schutzhotte in Sicherheit zu bringen und — solange die Schutzfrist (an der Hausswad ablesbar) noch nicht abgelsufen ist — aus diesem sicheren Versteck die aufgerigten kleinen Widerscher mit seinen Würfen lähmzulegen.

Vorsicht, sobaid die roten Tore sich öffnant Dann nichts wie raus und in Richtung Burg, doch immer auf der Hut vor allem, was sich da tummett: Gebe und fils Monster, kleine und vor albem flinke Roboter und ein plützlich aus dem Nichts aufsauchender feuerspeiender Drache.

Zum Glöck gibt's da noch das Fragezeichen: Venn NAUGHT'S GOY das trifft, wird er finmenn gegen eine Angriffe (erkenntar am Fartwechsel der Szenerie) und kenn für eine Weile unangefochten dem Ziel entgegen laufen.

Vor den Mauern der Burg angekommen, braucht er nur noch die Fahnen von den Zinnen abzuwerfen — schon ist er eine Runde weiter und hat zum Spielspaß auch noch reichlich Punkts eingeheimst.

Die weiteren Bilder bringen selbstversfändlich an spruchsvollere Aufgaben für NAUGHTY BOY und for dem den Spreier zur Stiegerung seiner Spielleistung, zu noch stärkerer Konzentration und Reaktionsfähig.

Als Bonusrunde startet NAUGHTY BOY schließlich noch im Ballon, von dem aus er dann das Supermonster durch Treffer mit Gläsern, Flaschen, Regenschie men auf Distanz hält.

NAUGHTY BOY ist ein TV-Spiel der neuen Generation, voll Witz, Pep und Action — ein Comic, der jeden Spieler mitreißt — ein "Fun-Game" wie es im Buche steht!



